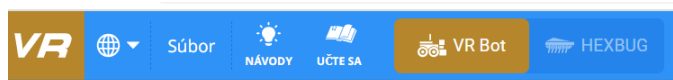


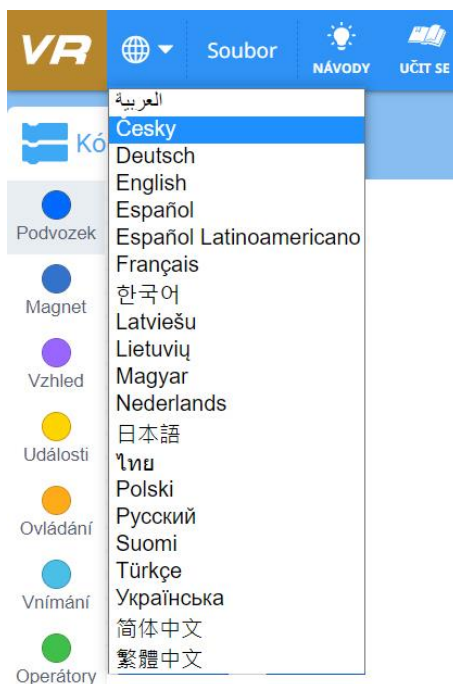
Bludisko a vozík VR VEX – inštrukcie pre učiteľa

Úloha sa nachádza na adrese <https://vr.vex.com/>

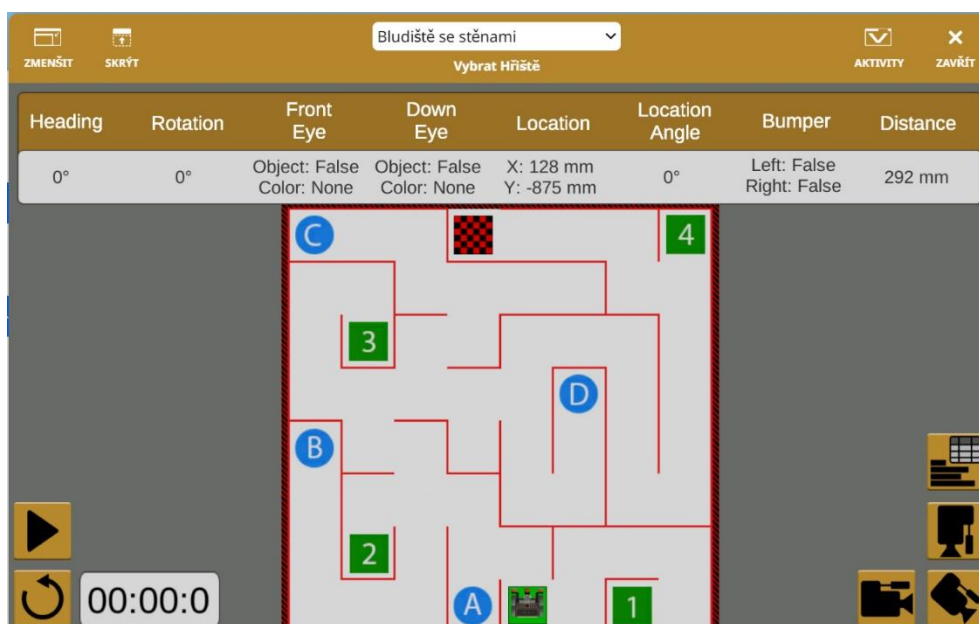
Pracujeme s voľbou VR Bot.

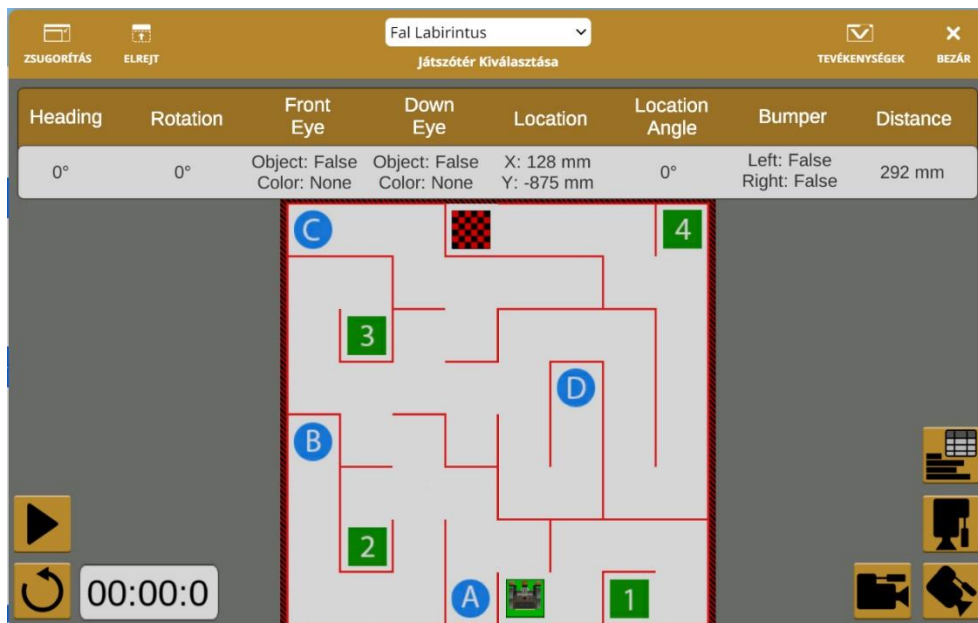


Originálna stránka je v anglickej verzii s možnosťou zmeny jazyka do češtiny, maďarčiny a pod.

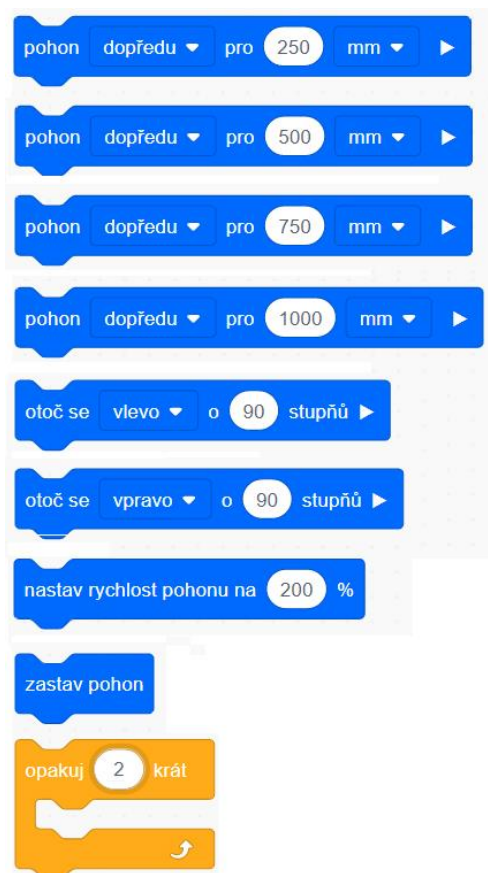


Vo voľbe Ihrisko sa nachádza Bludisko so stenami, v ktorom sa má pohybovať vozík VR VEX. Pomocou blokov je potrebné vytvoriť algoritmus ohybu vozíka po Bludisku.





Je potrebné použiť nasledovné bloky v správnom poradí. Pre správne nastavenie je potrebné meniť numerické hodnoty vzdialeností a orientáciu otočenia. Znížiť čas trvania pohybu je možné zvýšením rýchlosti pohybu a otáčania vozíka v %. Skrátiť dĺžku algoritmu je možné pomocou bloku Opakuj.



Algoritmus je možné uložiť a znovu načítať.

Celý argoritmus:

