

Auto

vytváranie 3D objektu

Ukážka riešení:



Hodinová dotácia: 1-2

Výchovno-vzdelávacie ciele:

- vytváranie 3D papierového modelu: rozlíšiť prvky a funkcie častí auta

Cieľom práce je overenie vnímania priestorových rozdielov a schopnosti zachytiť trojrozmerný objekt, jeho proporcie a krytie, využitie konštrukcie, tvaru-dizajnu a dynamiky

(robustné-pevné: transportéry, nákladné, vojenské... štíhle, nízke: osobné, športové... atď').

Organizačné formy: samostatná práca

Metódy: problémová metóda, hra

Technika: kombinovaná

Učebné pomôcky:

malé papierové krabičky, nožnice, lep, temperové farby, štetce, kartón

Metodologické poznámky:

technický postup a tvorivá časť úlohy zostáva na individuálnom riešení každého žiaka.

Vyhodnotenie aktivity (spätná väzba):

- aké problémy mali žiaci pri riešení úlohy
- aké mali otázky
- zber poznámok k riešeniu
- kolektívna výstava prác