

Művelődési terület: Művészet és kultúra

Tantárgy: Művészeti oktatás

Aktivitás témája és leírása: **AUTÓ** – inkább fiúknak

3D objektum létrehozása



Órakeret: 1-2 óra

Nevelési-oktatási célok:

- 3D papírmmodell készítése: az autóalkatrészek elemeinek és funkcióinak megkülönböztetése

A munka célja a térbeli különbségek észlelésének és a háromdimenziós objektum megörökíthetőségének, arányainak és lefedettségének, a konstrukció, a formatervezés és a dinamika használatának ellenőrzése. (roboszt-szilárd: szállítók, rakomány, katonai... vékony, alacsony: személyi, sport... stb).

Szervezési formák: önálló munka

Módszerek: probléma módszer, játék

Technika: kombinált

Segédeszközök:

kis papírdobozok, olló, ragasztó, tempera festékek, ecsetek, karton

Módszertani megjegyzések:

a technikai eljárás és a feladat kreatív része minden tanuló egyéni megoldására van bízva.

Értékelés (reflexió):

- milyen problémáik adódtak a tanulóknak a feladat megoldása során
- milyen kérdéseik voltak
- jegyzetgyűjtés a megoldáshoz
- alkotások gyűjteményes kiállítása

