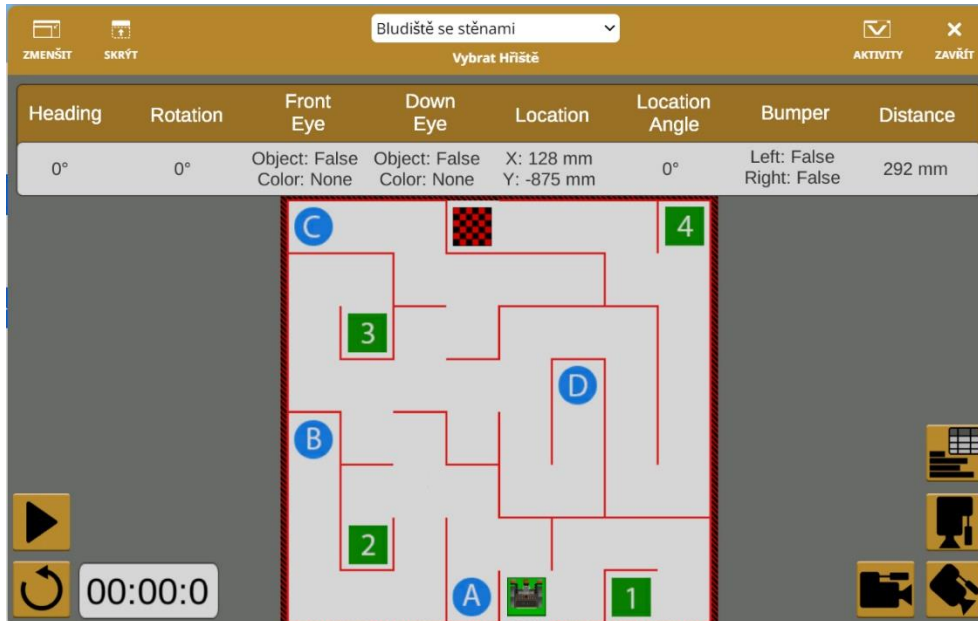


Jármű

1. feladat:

Válaszd ki a magyar nyelvet. A munkához Válaszd ki a Fal Labirintus nevű színteret. Készíts algoritmust, amely a jármű mozgására a labirintusban úgy, hogy az jusson el a startból a célig. Használd ehhez a bal oldalon található parancsblokkokat. Futtasd le az elkészített algoritmust. Be kell állítani a lépés értékét. Az alaphosszúságú lépés 250 mm. Be kell állítani a fordulás szögét, jobbra fordulás esetén az érték 90, balra fordulás esetén -90. Használjunk ismétlést (ciklust), hogy rövidítsük az algoritmus hosszát. A végén állítsuk le a projektet.



2. feladat:

Figyeljük meg a feladat időtartamát, és próbáljuk meg biztosítani a kocsí gyorsabb mozgását. Próbáljunk meg gyorsabban célba érni (növelni kell a jármű sebességét).

3. feladat:

Figyeld meg a jármű mozgását térben. A színtér jobb alsó sarkában válaszuk ki a térkamerát.