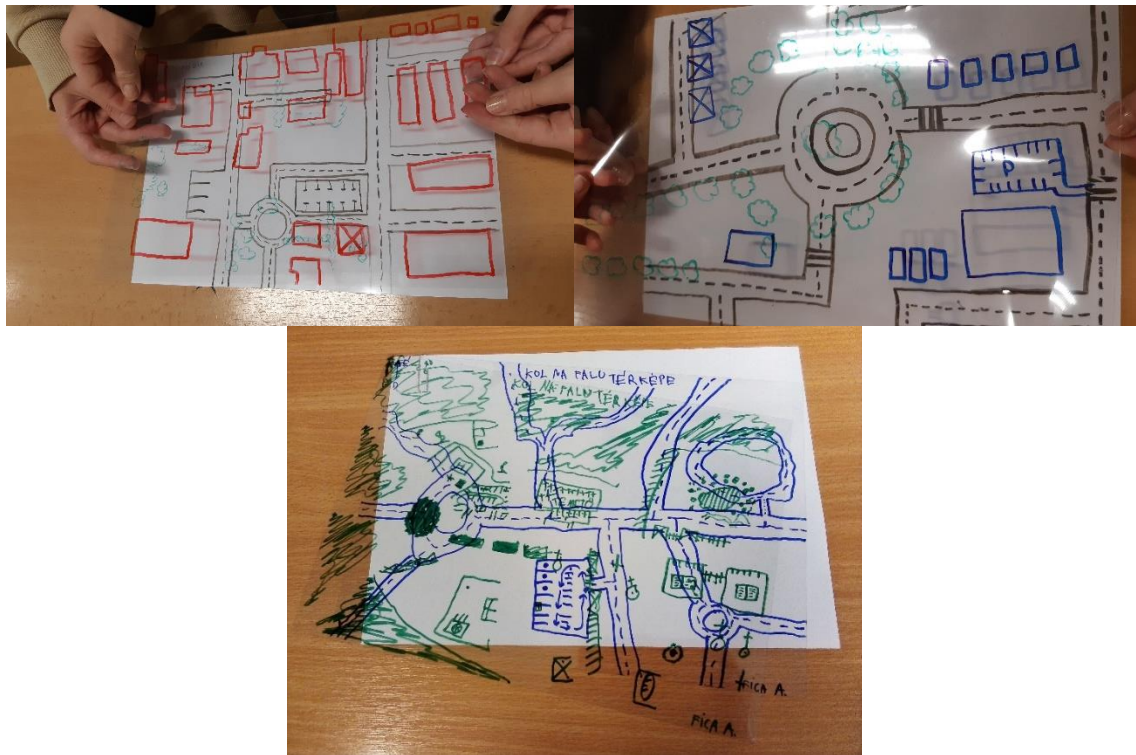


## Križovatka a mapa mesta

Návrh 3D architektúry mesta

Ukážka riešení:



**Hodinová dotácia: 1**

**Výchovno-vzdelávacie ciele:**

- vytvoriť jednoduchý plán usporiadania urbánneho celku (mesto, časť)
- kresbou vyjadriť základné vzťahy predmetov v priestore, proporionalitu objektov
  - a) kresba križovatky na priesvitné 2-3 fólie /prekrývanie fólií/
  - b) kresba križovatky a mapy mesta na A4 výkres

**Organizačné formy:** samostatná práca

**Metódy:** problémová metóda, hra, experiment

**Technika:** kresba

**Učebné pomôcky:**

- a) fixy, fólie
- b) ceruzka, guma, papier = kresba

**Metodologické poznámky:**

Kresba križovatky na priesvitné 2-3 fólie /prekrývanie fólií/

1. fólia : križovatka a cesty, ulice
2. fólia : domy, rôzne stavby
3. fólia : stromy, kríky, lavičky a pod.

Prekryjeme tri fólie: mapa mesta.

Úlohu na začiatku navrhujeme riešiť pod vedením učiteľa, aby žiakom vysvetlil technický postup, a tvorivá časť úlohy zostáva na individuálnom prístupe a riešení každého žiaka.

**Vyhodnotenie aktivity (spätná väzba):**

- aké problémy mali žiaci pri riešení úlohy
- aké mali otázky
- zber poznámok k riešeniu
- kolektívna výstava prác