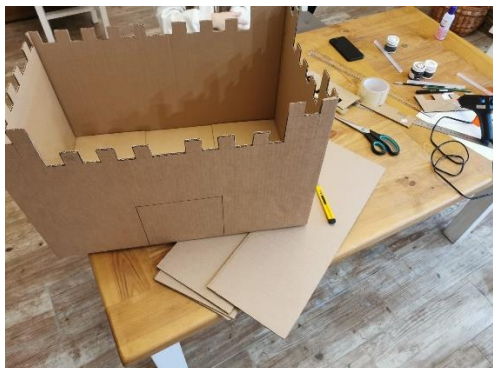


## MAKETA HRADU

Vytváranie 3D objektu

Ukážka riešení:



**Hodinová dotácia:** 2 a viac

**Výchovno-vzdelávacie ciele:**

- vytváranie 3D makety hradného komplexu: rozlíšiť prvky a funkcie častí zástavby

**Organizačné formy:** samostatná práca / skupinová práca

**Metódy:** problémová metóda, hra, experiment

**Učebné pomôcky:**

a) plastelína, paličky, nožnice, podložka, kartón

b) malé papierové krabičky, nožnice, lep, temperové farby, štetce, kartón

**Metodologické poznámky:**

úlohu na začiatku navrhujeme riešiť pod vedením učiteľa, aby žiakom vysvetlil technický postup, a tvorivá časť úlohy zostáva na individuálnom prístupe a riešení každého žiaka.

**Vyhodnotenie aktivity (spätná väzba):**

- aké problémy mali žiaci pri riešení úlohy
- aké mali otázky
- zber poznámok k riešeniu
- kolektívna výstava prác