

Mesto

vytváranie 3D objektu

Ukážka riešení:



Hodinová dotácia: 2 a viac

Výchovno-vzdelávacie ciele:

- vytváranie 3D makety mesta: rozlíšiť prvky a funkcie častí zástavby s rozložením ulíc, domov, výškových stavieb, parkov, jazier...

Organizačné formy:

a) samostatná práca: kresba mapy mesta na 2D plochu (výkres A4)

b) skupinová práca: celá trieda buduje systém komplexných mestských štruktúr

Metódy: problémová metóda, hra

Technika: kresba, maľba, kombinovaná technika

Učebné pomôcky:

a) ceruzka, guma, farbičky, papier

b) malé papierové krabičky, nožnice, lep, temperové farby, štetce, kartón

Metodologické poznámky:

technický postup a tvorivá časť úlohy zostáva na individuálnom riešení každého žiaka.

Vyhodnotenie aktivity (spätná väzba):

- aké problémy mali žiaci pri riešení úlohy
- aké mali otázky
- zber poznámok k riešeniu
- kolektívna výstava prác