

Paint 3D

1. feladat:

Ismerkedés a 3D Paint környezetével. A tanulók beillesztenek különböző elemeket, színezik azokat, áthelyezik, forgatják. Kipróbálják a mentési lehetőségeket. Megismerkednek a 3D vonalak rajzolásával (3D doodle). Két alakzatot illesztenek egymáshoz térbelileg előre meghatározott helyen.

2. feladat:

Készíts egy egyszerű székmodellt, melynek legalább az ülőlapja más színű kell legyen. Kövesd az alábbi tervet:

- a, 4 láb és az ülőlap,
- b, háttámla,
- c, kartámasz.

3. feladat:

Jurassic Park

Feladatunk egy őslénypark modellezése. A parkban legalább 3 őszállat él, legalább 2 különböző faj. Az őszállatok modelljei megtalálhatóak a 3D könyvtárban. A park tartalmaz egy tavat, és legalább 1 darab fát, a fát el kell készíteni. A park bejárata egy Jurassic Park feliratú táblával van jelölve.