

STROM

Štylizácia prírodného motívu, proporcionalita častí, stabilita 3D objektu

Ukážka riešení:



Hodinová dotácia: 1

Výchovno-vzdelávacie ciele: modelovanie 3D objektu

- vytvoriť jednotlivé časti stromu (korene, kmeň, koruna)

Organizačné formy: samostatná práca

Metódy: problémová metóda, hra, experiment

Učebné pomôcky: drôt, servítky, lep, vodové farby, štetec

Metodologické poznámky:

úlohu na začiatku navrhujeme riešiť pod vedením učiteľa, aby žiakom vysvetlil technický postup, a tvorivá časť úlohy zostáva na individuálnom prístupe a riešení každého žiaka.

Vyhodnotenie aktivity (spätná väzba):

- aké problémy mali žiaci pri riešení úlohy
- aké mali otázky

- zber poznámok k riešeniu
- kolektívna výstava prác