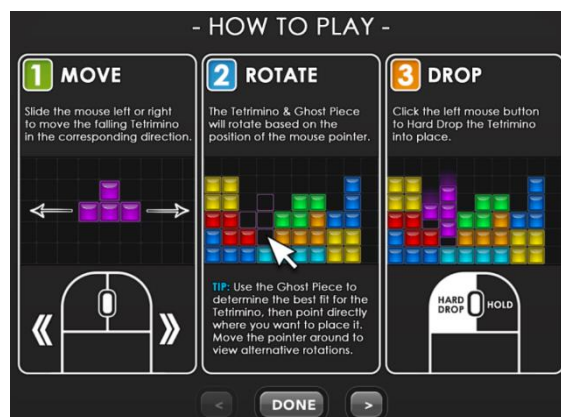


Tetris

HRA NA ÚVOD

- Spustíte nasledovnú hru na počítačoch: <https://tetris.com/play-tetris>
- Tvojou úlohou bude, aby si pozbieral body počas vopred stanoveného časového limitu
- Podstatou hry je, aby rotáciou telies sme dospeli k čo odstráneniu jednotlivých línií
- Časový limit je stanovený na 3 minúty, pričom výsledky sa spracujú do podoby tabuľky – napríklad použitím nižšie uvedenej šablóny
- Hru vyhráva ten žiak, ktorý za stanovený časový limit pozbiera najviac bodov.



Meno žiaka	Počet bodov	Čas (min)

Úloha: Nápad – Plán - Realizácia

- Úlohou každej skupiny je, aby uvažoval nad konštrukciou, ktorú následne postaví z dostupných Lego komponentov
- Skupina musí svoj plán zdokumentovať – nakreslí si svoj nápad, náčrt a stanoví si možný sled krokov, ktoré sú potrebné k vyriešeniu úlohy
- Skupina si musí svoj plán aj nakresliť v LDD
- Skupina si musí skonštruovať svoj nápad pomocou Lego komponentov

Skupina na záver musí svoju tvorbu prezentovať