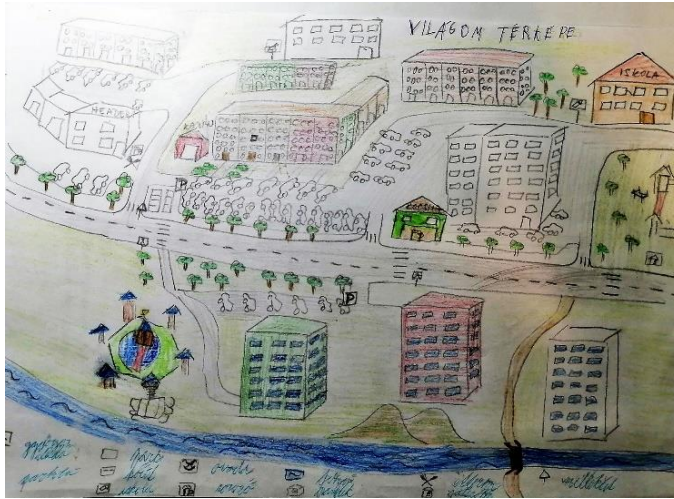


**Művelődési terület:** Művészet és kultúra

**Tantárgy:** Művészeti oktatás

**Aktivitás témája és leírása:** A VÁROS

3D objektum létrehozása



**Órakeret:** 2 és több

**Nevelési-oktatási célok:**

- 3D-s városmódel készítése: az épületrészek elemeinek és funkcióinak megkülönböztetése utcák, házak, sokemeletes épületek, parkok, tavak elrendezésével...

**Szervezési formák:**

- a) önálló munkavégzés: várostérkép rajzolása 2D felületre (A4-es rajz)
- b) csoportmunka: az egész osztály komplex városszerkezeti rendszert épít ki

**Módszerek:** probléma módszer, játék

**Technika:** rajz, festés, kombinált

**Segédeszközök:**

- a) ceruza, radír, zsírkréta, papír
- b) kis papírdobozok, olló, ragasztó, tempera festékek, ecsetek, karton

**Módszertani megjegyzések:**

a technikai eljárás és a feladat kreatív része minden tanuló egyéni megoldására van bízva.

**Értékelés (reflexió):**

- milyen problémáik adódtak a tanulóknak a feladat megoldása során
- milyen kérdéseik voltak
- jegyzetgyűjtés a megoldáshoz
- alkotások gyűjteményes kiállítása