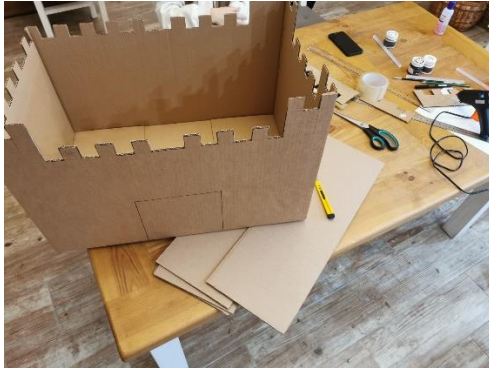


Művelődési terület: Művészet és kultúra

Tantárgy: Művészeti oktatás

Aktivitás témája és leírása: A KASTÉLY MODELLJE

3D objektum létrehozása



Órakeret: 2 és több

Nevelési-oktatási célok:

- a kastélyegyüttes 3D-s modelljének elkészítése: az épületrészek elemeinek és funkcióinak megkülönböztetése

Szervezési formák: egyéni munka / csoportmunka

Módszerek: probléma módszer, játék, kísérlet

Technika: kombinált

Segédeszközök:

a) gyurma, pálcika, olló, gyékény, karton

b) kis papírdobozok, olló, ragasztó, tempera festékek, ecsetek, karton

Módszertani megjegyzések:

a technikai eljárás és a feladat kreatív része minden tanuló egyéni megoldására van bízva.

Értékelés (reflexió):

- milyen problémáik adódtak a tanulóknak a feladat megoldása során
- milyen kérdéseik voltak
- jegyzetgyűjtés a megoldáshoz
- alkotások gyűjteményes kiállítása