

Taška, kabelka

vytváranie 3D objektu

Ukážka riešení:



Hodinová dotácia: 1-2

Výchovno-vzdelávacie ciele:

- vytváranie 3D papierového modelu: rozlíšiť prvky a funkcie častí

Cieľom práce je overenie vnímania priestorových rozdielov a schopnosti zachytiť trojrozmerný objekt, jeho proporcie, využitie dizajnu -skladanie, šírka, tvar, farby, detaily.

Organizačné formy: samostatná práca

Metódy: problémová metóda, hra

Technika: kombinovaná

Učebné pomôcky:

malé papierové krabičky, nožnice, lep, temperové farby, štetce, kartón

Metodologické poznámky:

technický postup a tvorivá časť úlohy zostáva na individuálnom riešení každého žiaka.

Vyhodnotenie aktivity (spätná väzba):

- aké problémy mali žiaci pri riešení úlohy
- aké mali otázky
- zber poznámok k riešeniu
- kolektívna výstava prác